

Pojęcia związane z siecią komputerową:

Host - urządzenie końcowe sieci komputerowej, stanowiące źródło lub celu przesyłania danych w sieci.

Serwer – komputer, na którym zainstalowane jest specjalistyczne oprogramowanie, oferujący usługi innym komputerom (WWW, poczta elektroniczna, zasoby plikowe)

Klient – komputer korzystający z usług udostępnianych przez serwer

Klient – Serwer – architektura sieci komputerowej, w której występuje komputer udostępniający usługi (serwer) oraz komputery korzystające z tych usług (klienci)

Peer to Peer (P2P) – architektura sieci komputerowej, w której nie występuje jeden komputer udostępniający usługi, wszystkie komputery w tej sieci działają na równorzędnych prawach

Medium transmisyjne – element sieci komputerowej, za pomocą którego komunikują się urządzenia w sieci, może nim być kabel miedziany, światłowodowy, jak również fale radiowe (WiFi)

Protokół komunikacyjny – określony sposób (język) komunikacji, dzięki któremu możliwa jest wymiana danych pomiędzy urządzeniami w sieci

LAN (ang. Local Area Network) – lokalna sieć komputerowa, obejmująca swoim zasięgiem pomieszczenie, piętro, budynek lub zbiór budynków

MAN (ang. Metropolitan Area Network) – miejska sieć komputerowa, obejmująca swoim zasięgiem miasto lub aglomerację miejską

WAN (ang. Wide Area Network) – rozległa sieć komputerowa, komunikująca ze sobą odległe sieci LAN.

PAN (ang. Personal Area Network) - ostatnio powstał jeszcze jeden termin definiujący prywatne sieci komputerowe, określenie to dotyczy sieci instalowanych w domach lub w obrębie jednego lub kilku stanowisk pracy znajdujących się w niewielkiej odległości od siebie (do ok. 10m).

Topologia fizyczna sieci – określa sposób połączenia ze sobą komputerów w sieci

Topologia logiczna sieci – określa sposób komunikowania ze sobą komputerów w sieci

Karta sieciowa (ang. NIC – Network Interface Card) – adapter instalowany w urządzeniach (komputerach, telefonach, itp.), które podłączane są do sieci komputerowej, dzięki któremu możliwy jest przesył danych

Ruter (ang. Router) – urządzenie sieciowe, którego głównym zadaniem jest łączenie ze sobą różnych sieci, w celu umożliwienia im wzajemnej komunikacji oraz określanie ścieżki przepływu danych pomiędzy sieciami na podstawie adresu IP (ang. Routing)

Przełącznik (ang. Switch) – urządzenie sieciowe, które łączy urządzenia w sieci oraz decyduje o przesył danych pomiędzy urządzeniami na podstawie adresu MAC

Adres IP – logiczny adres interfejsu urządzenia w sieci komputerowej, na podstawie którego routery dokonują przesyłu danych

Adres MAC – fizyczny (sprzętowy) adres karty sieciowej urządzenia, nadawany przez producenta na etapie produkcji, na podstawie którego przełączniki przesyłają dane w sieci LAN

Internet (Intersieć) – siatka połączonych ze sobą sieci rozległych, umożliwiająca komunikację pomiędzy nimi

Intranet – prywatna sieć, wykorzystująca w komunikacji standardy sieci Internet, takie jak WWW, FTP czy POP3 i SMTP, do której dostęp mają tylko upoważnieni użytkownicy (np. do Intranetu w firmie XYZ mają dostęp tylko pracownicy tej firmy)

Extranet – rozszerzenie sieci prywatnej (Intranet), umożliwiające dostęp do jej zasobów również dla innych użytkowników

VPN – prywatna sieć, do zasobów której możemy się dostać przez sieć Internet, wykorzystując tzw. tunelowy kanał transmisji danych.

DNS (ang. Domain Name System) – system zmieniający nazwę mnemoniczną (zrozumiałą dla człowieka), np. onet.pl na odpowiadający jej adres IP w sieci.